

INFORMÁTICA- VESPERTINO

RÉGIMEN DE ESTUDIOS:
VESPERTINO, PRESENCIAL

DURACIÓN:
5 SEMESTRES

TÍTULO PROFESIONAL:
TÉCNICO/A UNIVERSITARIO/A EN
INFORMÁTICA

SEMESTRE 1	SEMESTRE 2	SEMESTRE 3	SEMESTRE 4	SEMESTRE 5
PROGRAMACIÓN I: FUNDAMENTOS E INTRODUCCIÓN	PROGRAMACIÓN II : ORIENTADA A OBJETOS	TALLER PRÁCTICO LABORAL I: SOPORTE INFORMÁTICO	TALLER PRÁCTICO LABORAL II: DESARROLLO DE SOLUCIONES	PRÁCTICA PROFESIONAL
BASE DE DATOS I : RELACIONALES	BASE DE DATOS II: NO RELACIONALES	DESARROLLO Y DISEÑO WEB + IA	DESARROLLO MÓVIL	
MATEMÁTICA PARA LA INFORMÁTICA	DESARROLLO Y DISEÑO DE SOFTWARE	TECNOLOGÍA Y PROTOTIPADO	TALLER DE EMPRENDIMIENTO: DESARROLLO DE SOFTWARE	
HARDWARE Y SISTEMA OPERATIVO	TALLER DE CREATIVIDAD E INNOVACIÓN	SEGURIDAD EN SISTEMAS INFORMÁTICOS	PROGRAMACIÓN ROBÓTICA	
DESARROLLO DE COMPETENCIAS COMUNICATIVAS Y SERVICIO AL CLIENTE	INGLÉS TÉCNICO I	INGLÉS TÉCNICO II		
INTERCONECTIVIDAD DE REDES	PERSONA, COMUNIÓN Y SERVICIO	TESTING PRUEBAS DE SOFTWARE	ÉTICA PARA EL TRABAJO	

CÓDIGO SIES: 19451 C5423Y1

Nota: Itinerario sujeto a modificaciones

